

EL FENÓMENO GAMER HA ROTO ESQUEMAS.
MÁS QUE UNA SUBCULTURA, ES EL LENGUAJE
CON MAYOR CRECIMIENTO DE LA GLOBALIZACIÓN.



vivecreando.pe

Campus Javier Prado
Av. Javier Prado Oeste 980, Magdalena

Campus Chacarilla
Av. Primavera 970, Surco

T. 617 2400
E. informes@tls.edu.pe



**DISEÑO DE
VIDEOJUEGOS Y
ENTRETENIMIENTO
DIGITAL**

3 AÑOS



**TOULOUSE
LAUTREC**
VIVE
CREANDO

DISEÑO DE VIDEOJUEGOS Y ENTRETENIMIENTO DIGITAL

3 AÑOS

MÓDULO 01

DISEÑO DE VIDEOJUEGOS 2D

- ★ Fundamentos Visuales
- ★ Taller de Prototipado y Diseño de Videojuegos
- ★ Introducción al Diseño de Vdj
- ★ Dibujo 1
- ★ Taller de Diseño de Videojuegos 2D
- ★ Dibujo 2
- ★ Creación de Assets 2D
- ★ Prototipado
- ★ Mentoring
- ★ Creatividad
- ★ Herramientas Digitales
- ★ Excelencia Personal
- ★ Prácticas Internas y/o Externas I

MÓDULO 02

DISEÑO DE VIDEOJUEGOS 3D

- ★ Taller de Diseño de Videojuegos 3D
- ★ Psicología del Juego
- ★ Ilustración
- ★ Creación de Assets 3D
- ★ Legislación y Propiedad Intelectual
- ★ Marketing
- ★ Comportamiento del Consumidor
- ★ Guion
- ★ Taller de Proyectos 3D
- ★ Ilustración Digital
- ★ Programación
- ★ Comunicación
- ★ Proceso Creativo
- ★ Gestión del Potencial
- ★ Inteligencia Social
- ★ Prácticas Internas y/o Externas II

MÓDULO 03

DIRECTOR DE VIDEOJUEGOS Y ENTRETENIMIENTO DIGITAL

- ★ Historia de la Cultura
- ★ Fotografía
- ★ Taller de Producción de Videojuegos 1
- ★ Lenguaje y Estética Audiovisual
- ★ Desarrollo y Narrativa Visual
- ★ Programación y Producción 1
- ★ Taller de Producción de Videojuegos 2
- ★ Narrativa Interactiva
- ★ Programación y Producción 2
- ★ Gamification
- ★ Emprendimiento y Gestión
- ★ Gestión de Equipos
- ★ Trabajos Reales de Responsabilidad Social
- ★ Prácticas en Empresas

FORMACIÓN ACADÉMICA:

- ★ EMPLEABILIDAD Y SOFT SKILLS
- ★ EXPERIENCIAS FORMATIVAS EN SITUACIONES REALES DE TRABAJO
- ★ ARTE
- ★ DISEÑO DE VDJ
- ★ DESARROLLO DE VDJ
- ★ FORMATIVOS
- ★ PRODUCCIÓN

1 MÓDULO = 1 AÑO

POR CADA MÓDULO FINALIZADO OBTIENES UNA

CERTIFICACIÓN

10 UNIDADES ACADÉMICAS EXTRACURRICULARES (UAE)

- 2 UAE
- Liderazgo
 - Arte y Cultura
 - Complementación Académica
 - Inglés
 - Electivas

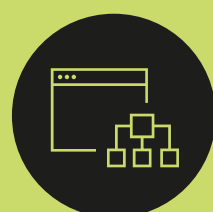
- TÍTULO -



A nombre de la nación como profesional técnico en **DISEÑO DE VIDEOJUEGOS Y ENTRETENIMIENTO DIGITAL**

3 MÓDULOS + 10 UAE = **EGRESADO**

- VENTAJAS -



Creación de videojuegos desde el primer año de tu carrera.



Laboratorio de testing con 6 consolas que le permite al alumno desarrollar videojuegos para diferentes plataformas.



Relación directa con todas las empresas de videojuegos del país, lo que permite que alumnos desde el primer año sean colocados en puestos laborales.

- CAMPO LABORAL -

- ⚡ Empresas desarrolladoras de software y desarrollo móvil.
- ⚡ Consultoras de negocios de innovación digital.
- ⚡ Trabajos de consultoría / Freelance.
- ⚡ Startups / emprendimientos digitales.
- ⚡ Incubadoras y aceleradoras de negocios digitales.
- ⚡ Estudios de diseño de videojuegos.
- ⚡ Empresa propia.

- CONVENIOS -



- AUSTRALIA:** AIT - Creative Technology Educators
- ESPAÑA:** IED - Instituto Europeo de Diseño. UTAD - Universidad de Tecnología y Arte Digital.
- ARGENTINA:** UP - Universidad de Palermo.
- PERÚ:** UCAL - Universidad de Ciencias y Artes de América Latina.
- ESTADOS UNIDOS:** New York Film Academy.
- MÉXICO:** Tecnológico de Monterrey.